

AllScenes360

Praxisleitfaden

Tutorials 1 bis 7 - Laufend aktualisierte Ausgabe

Panoramas - Point clouds

allscenes360.com

Inhalt

- 01** Projekt erstellen und Medien importieren
Erste Schritte mit AllScenes360

- 02** Zwei Panoramen verbinden
Navigations-Hotspots erstellen

- 03** Interaktive Informationspunkte hinzufügen
Medien, Dokumente und Weblinks

- 04** Karten und Minimap konfigurieren
Szenen organisieren und Karte ausrichten

- 05** Verbindungen anzeigen und ergänzen
Verknüpfungen zwischen Panoramen prüfen

- 06** Projekt speichern und fortsetzen
Arbeit sichern und wiederfinden

- 07** Virtuellen Rundgang exportieren
Eigenständigen Rundgang erzeugen und starten

Die Screenshots zeigen die französische Oberfläche. Befehlsnamen bleiben in Anführungszeichen.



TUTORIEL 1

Créer un projet et importer des médias

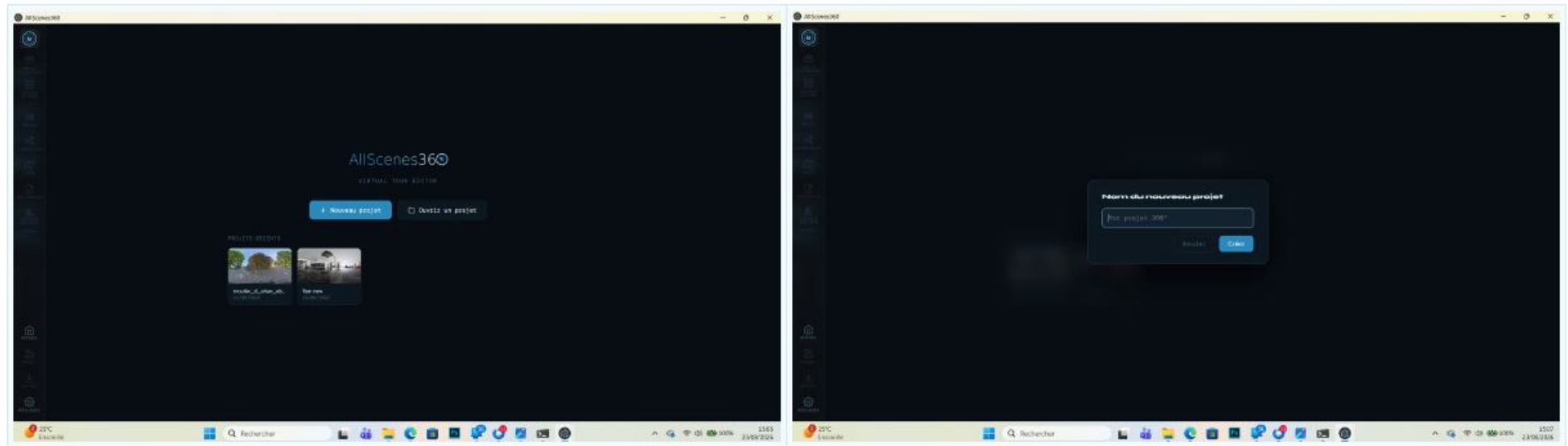
Premiers pas avec AllScenes360

01 - Projekt erstellen und Medien importieren

Erste Schritte mit AllScenes360

Projekt erstellen und Medien importieren

Ziel. Ein Projekt erstellen, das Medien-Dashboard kennenlernen, Panoramen importieren und den 360°-Editor öffnen.



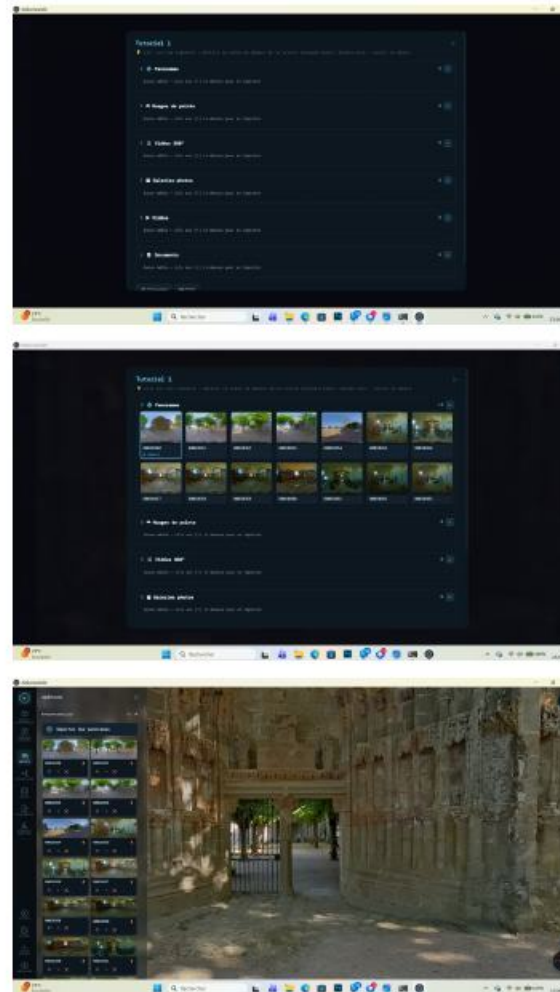
- 01 Klicken Sie auf der Startseite auf « Nouveau projet ».
- 02 Geben Sie einen eindeutigen Titel ein und klicken Sie auf « Créer ».
- 03 Das Dashboard ordnet Panoramen, Punktwolken, 360°-Videos, Fotogalerien, Videos und Dokumente.

Projekt erstellen und Medien importieren - Vorgehensweise

- 04 Klicken Sie im Bereich « Panoramas » auf + und wählen Sie Ihre Dateien.
- 05 Prüfen Sie die Vorschaubilder und klicken Sie auf « Ouvrir l'éditeur 360° ».
- 06 Im Medienbereich löscht das rote Kreuz ein Panorama. Im Bestätigungsdialog kann der Vorgang abgebrochen werden.

Merke

Andere Medientypen werden in ihren jeweiligen Bereichen importiert und stehen anschließend im Editor bereit.



AllScenes 360

TUTORIEL 2

Relier deux panoramas

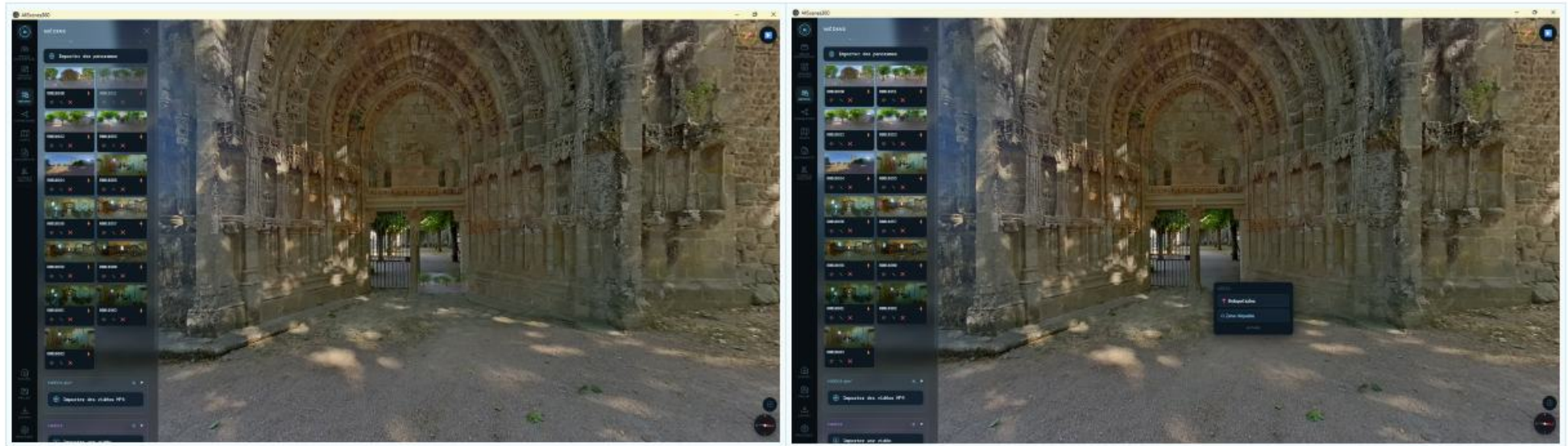
Créer des hotspots de navigation

02 - Zwei Panoramen verbinden

Navigations-Hotspots erstellen

Zwei Panoramen verbinden

Ziel. Eine Navigation in beide Richtungen erstellen und das Ergebnis im Besuchsmodus prüfen.



- 01 Ziehen Sie das Zielpanorama aus dem Medienbereich in die aktuelle Szene.
- 02 Wählen Sie « Hotspot icône » oder « Zone cliquable »; hier « Hotspot icône ».
- 03 Verschieben oder vergrößern Sie das Fenster, wenn es einen wichtigen Bereich verdeckt.
- 04 Durchsuchen Sie vorgeschlagene, animierte, feste, favorisierte und zuletzt verwendete Symbole.

Zwei Panoramen verbinden - Vorgehensweise

- 05 Wählen und platzieren Sie das Symbol im Ausgangspanorama.
- 06 Platzieren Sie den Rückkehr-Hotspot im Zielpanorama.
- 07 Richten Sie die Ankunftsansicht aus und speichern Sie sie mit « Capturer ».
- 08 Prüfen Sie beide Richtungen im Bearbeitungs- und Besuchsmodus.

Merke

Bei einer bidirektionalen Verbindung besitzt jedes Panorama einen Hotspot zum jeweils anderen.





TUTORIEL 3

Ajouter des points d'intérêt interactifs

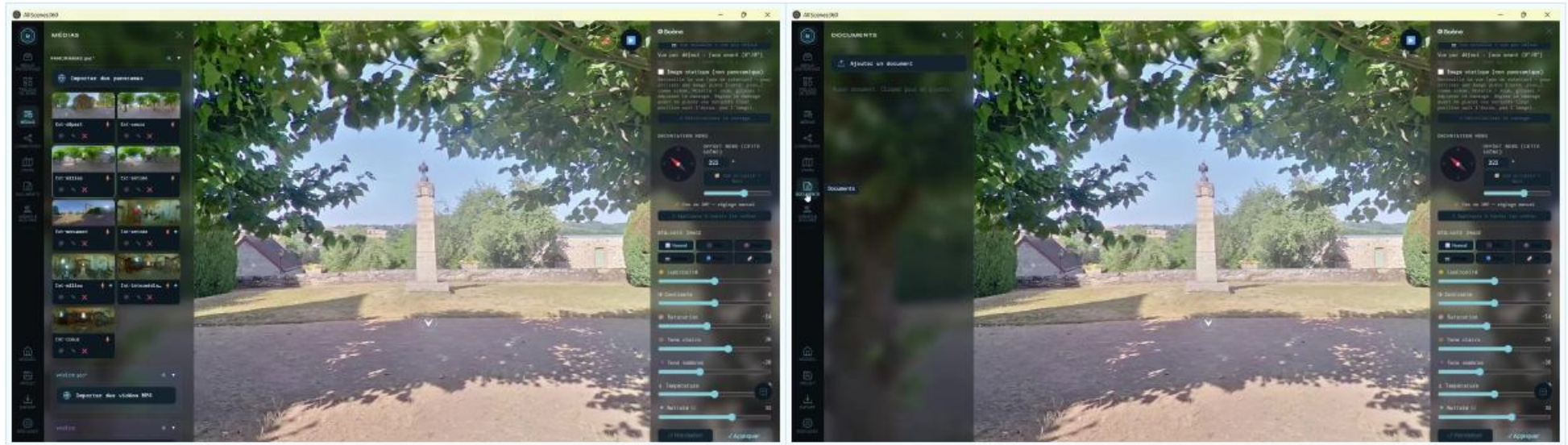
Médias, documents et liens web

03 - Interaktive Informationspunkte hinzufügen

Medien, Dokumente und Weblinks

Interaktive Informationspunkte hinzufügen

Ziel. Eine Szene mit zusätzlichen Inhalten ausstatten, die über Hotspots geöffnet werden.



- 01 Öffnen Sie « Icônes & Add-ons », platzieren Sie ein Symbol und wählen Sie seinen Typ.
- 02 Medien umfassen Panoramen, Fotogalerien, Videos, 360°-Videos und Punktwolken.
- 03 Ziehen Sie Medien aus der Bibliothek auf den Hotspot.

Interaktive Informationspunkte hinzufügen - Vorgehensweise

- 04 Dokumente funktionieren genauso: importieren und per Drag-and-drop zuweisen.
- 05 Für einen Weblink wählen Sie « Lien web », geben die vollständige Adresse ein und bestätigen.
- 06 Öffnen Sie im Besuchsmodus jeden Hotspot und prüfen Sie die Inhalte.

Merke

Drag-and-drop ist die zentrale Bedienung. Kurze Titel und optimierte Dateien sorgen für eine flüssige Nutzung.



AllScenes 360

TUTORIEL 4

Configurer les cartes et la minimap

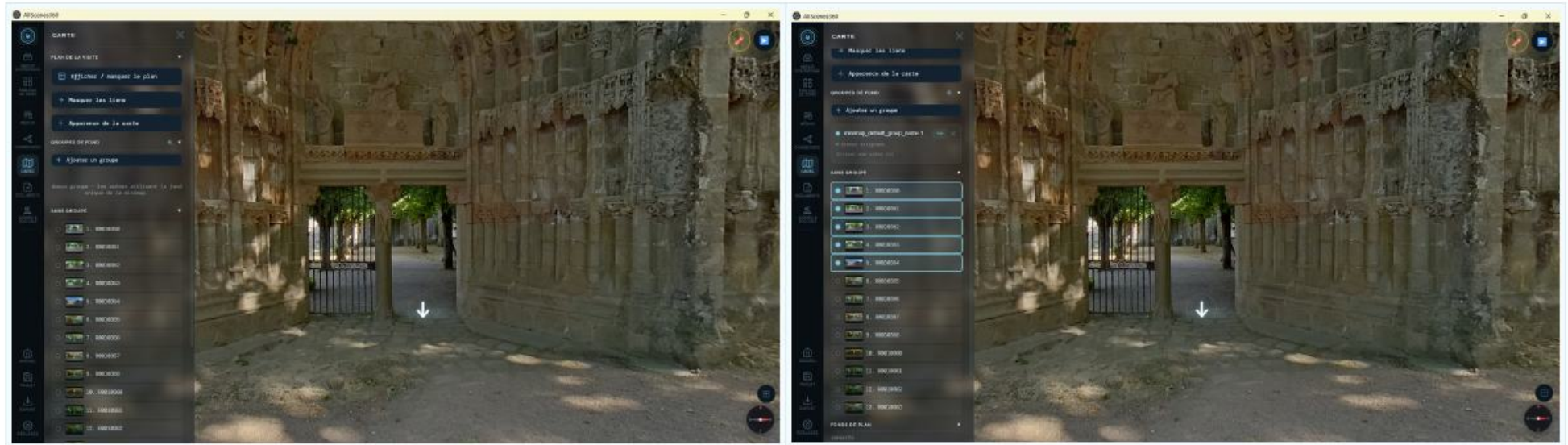
Organiser les scènes et orienter le plan

04 - Karten und Minimap konfigurieren

Szenen organisieren und den Plan ausrichten

Karten und Minimap konfigurieren

Ziel. Panoramen nach Kartenhintergrund gruppieren und Positionen, Sichtkegel und Norden korrekt einstellen.



- 01 Öffnen Sie « Carte » und fügen Sie eine Hintergrundgruppe hinzu.
- 02 Wählen Sie die Szenen und ziehen Sie sie in die Gruppe.
- 03 Benennen Sie die Gruppe z. B. « Extérieur » und weisen Sie ein Hintergrundbild zu.
- 04 Erstellen Sie ebenso « Intérieur » und weisen Sie den Grundriss zu.

Karten und Minimap konfigurieren - Vorgehensweise

- 05 Öffnen und vergrößern Sie die Minimap; zoomen Sie nach Bedarf.
- 06 Wechseln Sie in den Karten-Bearbeitungsmodus und positionieren Sie alle Aufnahmepunkte.
- 07 Blenden Sie die Panoramalinks ein, um den Rundgang zu prüfen.
- 08 Legen Sie Norden fest und richten Sie die Sichtradare aus.

Merke

Im Besuchsmodus stimmen Punkte, Sichtwinkel und Kompass mit den Karteneinstellungen überein.



AllScenes 360

TUTORIEL 5

Visualiser et compléter les connexions

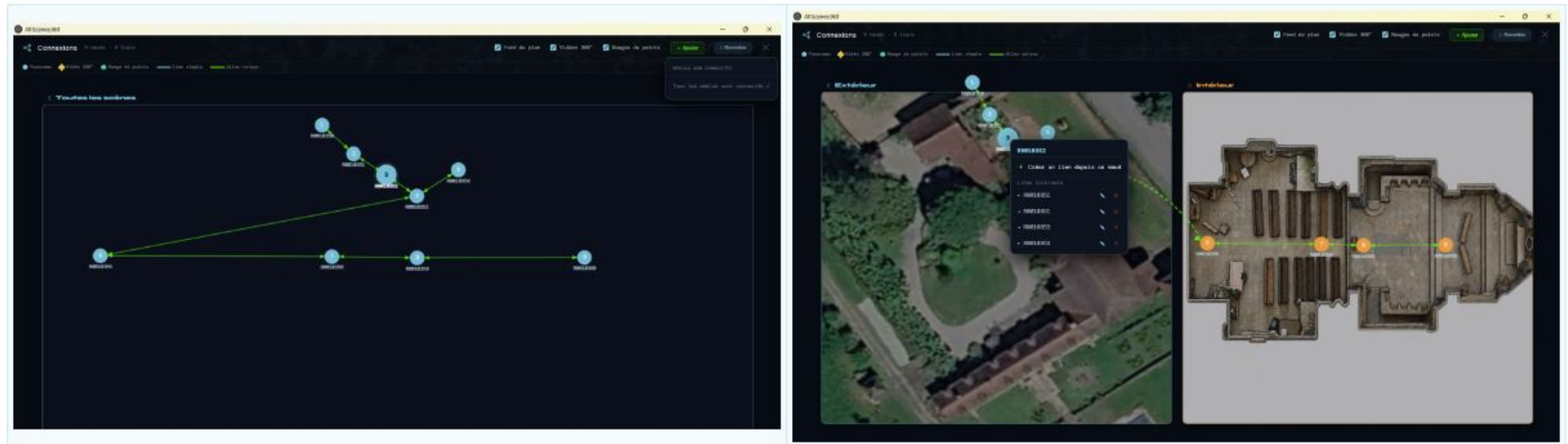
Contrôler les liens entre les panoramas

05 - Verbindungen anzeigen und ergänzen

Links zwischen Panoramen kontrollieren

Verbindungen anzeigen und ergänzen

Ziel. Das gesamte Navigationsnetz prüfen und eine fehlende Verbindung in beide Richtungen ergänzen.



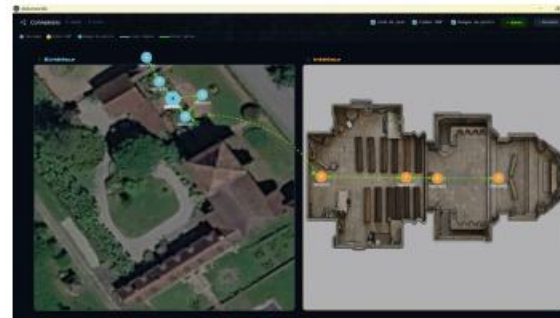
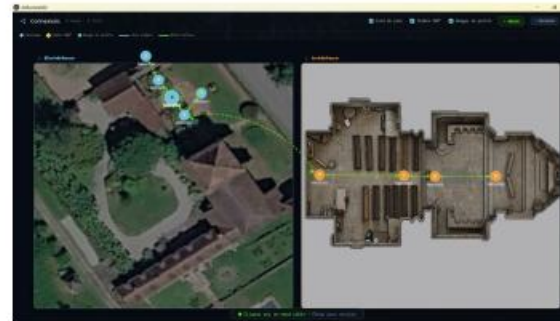
- 01 Öffnen Sie « Connexions » in der linken Leiste.
- 02 Blenden Sie Kartenhintergründe ein oder aus.
- 03 Erkennen Sie einfache und bidirektionale Links. Im Beispiel fehlt die Verbindung zwischen Punkt 3 und 5.

Verbindungen anzeigen und ergänzen - Vorgehensweise

- 04 Klicken Sie Punkt 3 und dann « Créer un lien depuis ce nœud ».
- 05 Klicken Sie Punkt 5 als Ziel.
- 06 Wählen Sie die Navigationssymbole und platzieren Sie sie in beiden Panoramen.
- 07 Klicken Sie « Terminer »; die neue Verbindung erscheint in der Gesamtansicht.

Merke

Die Verbindungsansicht deckt Auslassungen auf und erleichtert strukturelle Korrekturen.



AllScenes 360

TUTORIEL 6

Sauvegarder et reprendre un projet

Protéger et retrouver son travail

06 - Ein Projekt speichern und fortsetzen

Arbeit schützen und wiederfinden

Ein Projekt speichern und fortsetzen



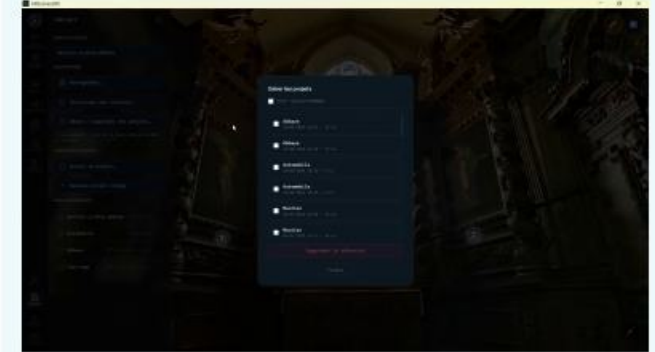
1 Manuell speichern

Prüfen Sie unter Projekt den Namen und klicken Sie auf „Sauvegarder“. Wählen Sie den Ordner und speichern Sie die AS360-Datei.



2 Eine Version wiederherstellen

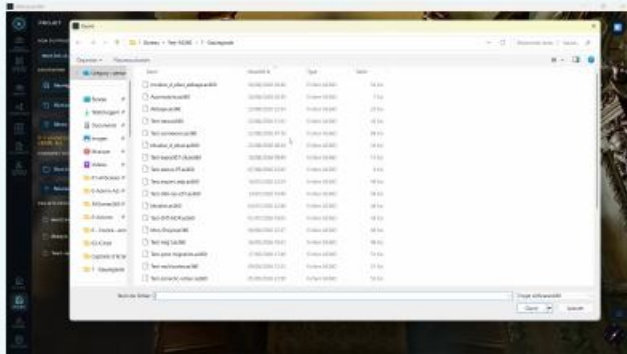
Der Verlauf sortiert Sicherungen nach Datum und Uhrzeit. Automatische Versionen tragen „auto“ und können wiederhergestellt werden.



3 Alle Projekte verwalten

Wählen Sie nicht mehr benötigte Projekte und „Supprimer la sélection“. Das aktuell geöffnete Projekt bleibt geschützt.

Arbeit schützen und wiederfinden



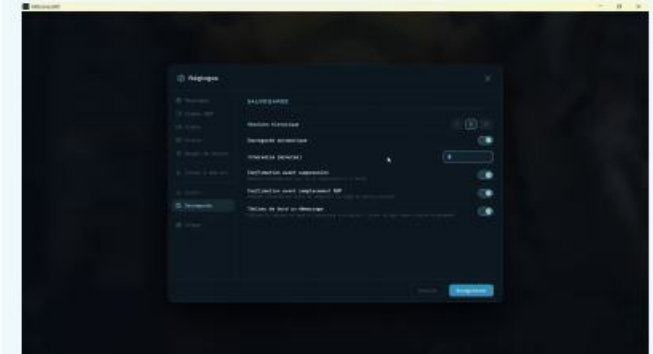
4 Ein Projekt öffnen

Klicken Sie auf „Öffnen“, wählen Sie die AS360-Daten in Windows und bestätigen Sie mit „Öffnen“.



5 Ein neues Projekt starten

„Nouveau projet“ beendet das aktuelle Projekt und führt zum Ausgangspunkt zurück.



6 Automatische Sicherung einstellen

Unter Règles > Sauvegarde wählen Sie die Zahl der Versionen, aktivieren die Automatik und legen das Intervall fest.



TUTORIEL 7

Exporter une visite virtuelle

Générer et lancer une visite autonome

07 - Virtuellen Rundgang exportieren

Eigenständigen Rundgang erzeugen und starten

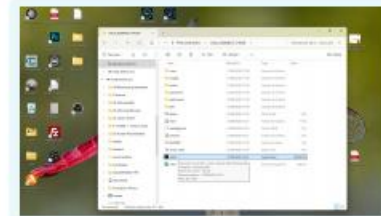
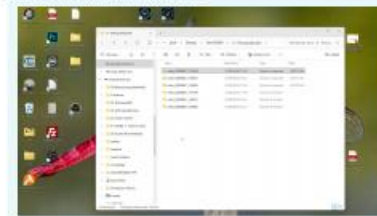
Export vorbereiten

- 1 „Export“ in der linken Seitenleiste öffnen.
- 2 Komprimierung für Panoramen, Fotos und 360°-Videos einstellen.
- 3 Ziel wählen: Windows, Mac/Linux, Universal, Web oder SCORM.
- 4 Zielordner mit „Durchsuchen“ auswählen.
- 5 Erweiterte Einstellungen zur Anpassung öffnen.
- 6 Mit Studio Oberfläche und White-Label-Optionen anpassen.



Rundgang erzeugen und starten

- 7 Bereiche Allgemein, Rundgang, Medien und Punktwolken konfigurieren.
- 8 Zu Export zurückkehren und „Als ZIP exportieren“ wählen.
- 9 Das erzeugte Archiv im Zielordner entpacken.
- 10 Die Anwendung „Visite“ starten oder die HTML-Version verwenden.
- 11 Für die Online-Veröffentlichung Web- oder Universalversion auf einen kompatiblen Server laden.



ALLSCENES360

Merke: Die ZIP-Datei kann archiviert, kopiert oder weitergegeben werden. Das nächste Tutorial behandelt Punktwolken.