

AllScenes360

Guía práctica

Tutoriales 1 a 7 - Edición evolutiva

Panoramas - Point clouds

allscenes360.com

Índice

01

Crear un proyecto e importar medios

Primeros pasos con AllScenes360

02

Conectar dos panoramas

Crear hotspots de navegación

03

Añadir puntos de interés interactivos

Medios, documentos y enlaces web

04

Configurar mapas y minimapa

Organizar escenas y orientar el plano

05

Visualizar y completar conexiones

Comprobar enlaces entre panoramas

06

Guardar y reanudar un proyecto

Proteger y recuperar el trabajo

07

Exportar una visita virtual

Generar e iniciar una visita autónoma

Las capturas muestran la interfaz en francés. Los nombres de los comandos se conservan entre comillas.

AllScenes 360

TUTORIEL 1

Créer un projet et importer des médias

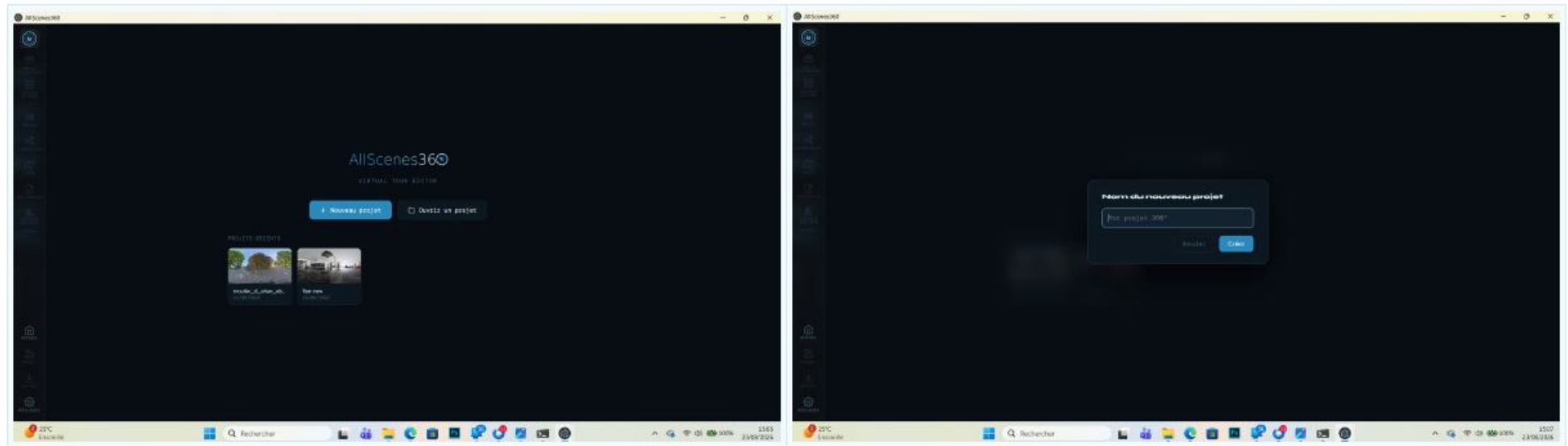
Premiers pas avec AllScenes360

01 - Créer un proyecto e importar medios

Primeros pasos con AllScenes360

Crear un proyecto e importar medios

Objetivo. Crear un proyecto, descubrir el panel de medios, importar panoramas y abrir el editor 360°.



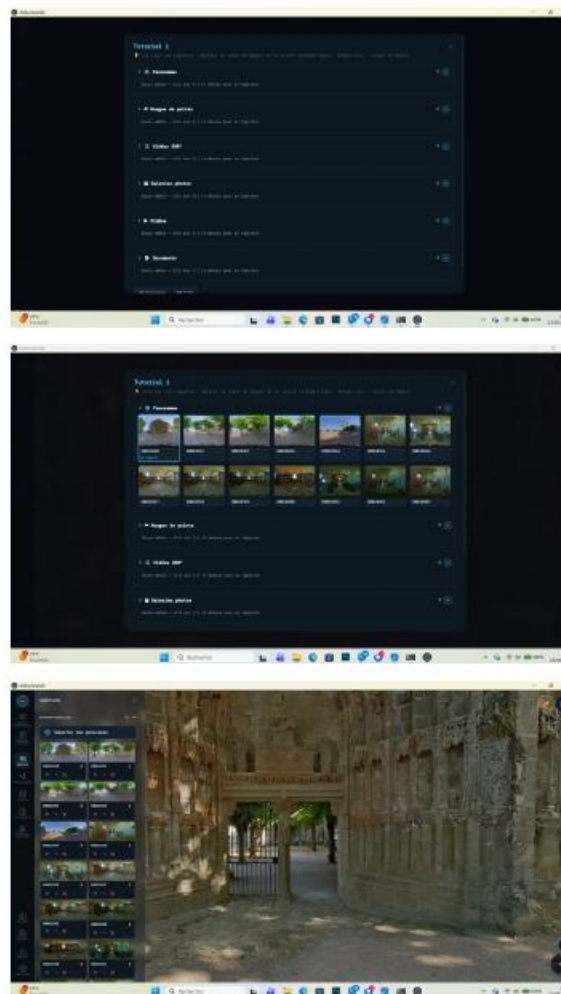
- 01 En la página de inicio, haz clic en « Nouveau projet ».
- 02 Introduce un título claro y pulsa « Créer ».
- 03 El panel organiza panoramas, nubes de puntos, vídeos 360°, galerías, vídeos y documentos.

Crear un proyecto e importar medios - Procedimiento

- 04 Usa el botón + de « Panoramas » y selecciona los archivos.
- 05 Comprueba las miniaturas y pulsa « Ouvrir l'éditeur 360° ».
- 06 En Medios, la cruz roja elimina un panorama. La confirmación permite cancelar.

Punto clave

Los demás tipos de medios se importan desde su sección y quedan disponibles en los paneles correspondientes.



AllScenes 360

TUTORIEL 2

Relier deux panoramas

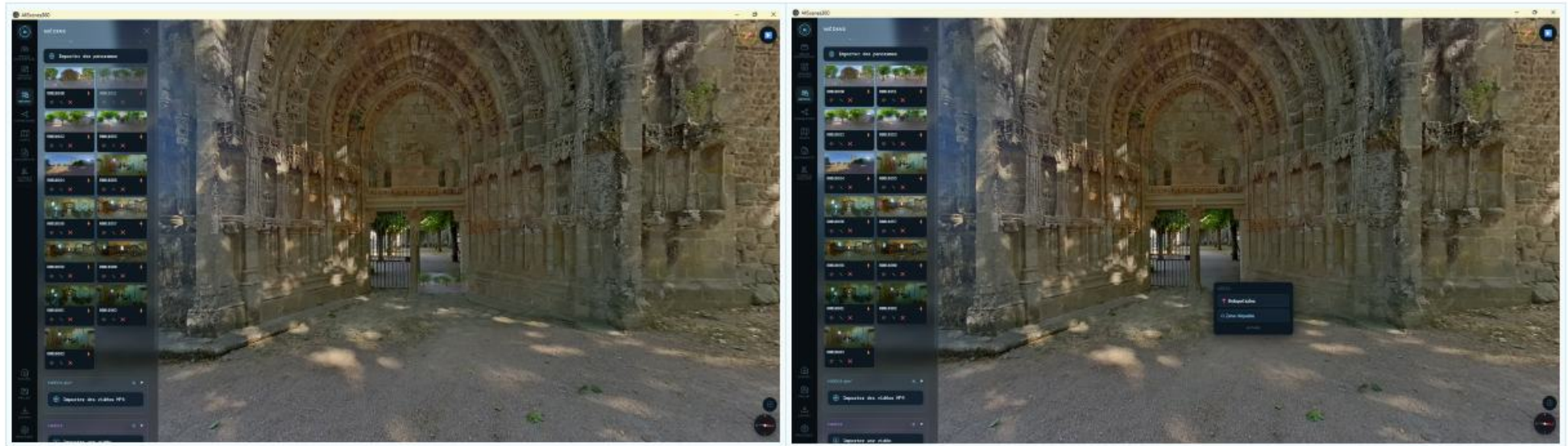
Créer des hotspots de navigation

02 - Conectar dos panoramas

Crear hotspots de navegación

Conectar dos panoramas

Objetivo. Crear una navegación de ida y vuelta y comprobarla en modo visita.



- 01 Arrastra el panorama de destino desde Medios hasta la escena actual.
- 02 Elige « Hotspot icône » o « Zone cliquable »; aquí, « Hotspot icône ».
- 03 Mueve o redimensiona la ventana si oculta una zona importante.
- 04 Consulta las pestañas de iconos sugeridos, animados, fijos, favoritos y recientes.

Conectar dos panoramas - Procedimiento

- 05 Elige el icono y colócalo con precisión en el panorama inicial.
- 06 Coloca el hotspot de retorno en el panorama de destino.
- 07 Orienta la vista de llegada y guárdala con « Capturer ».
- 08 Alterna entre edición y visita para comprobar ambas direcciones.

Punto clave

Una conexión bidireccional ofrece una navegación natural entre los dos panoramas.





TUTORIEL 3

Ajouter des points d'intérêt interactifs

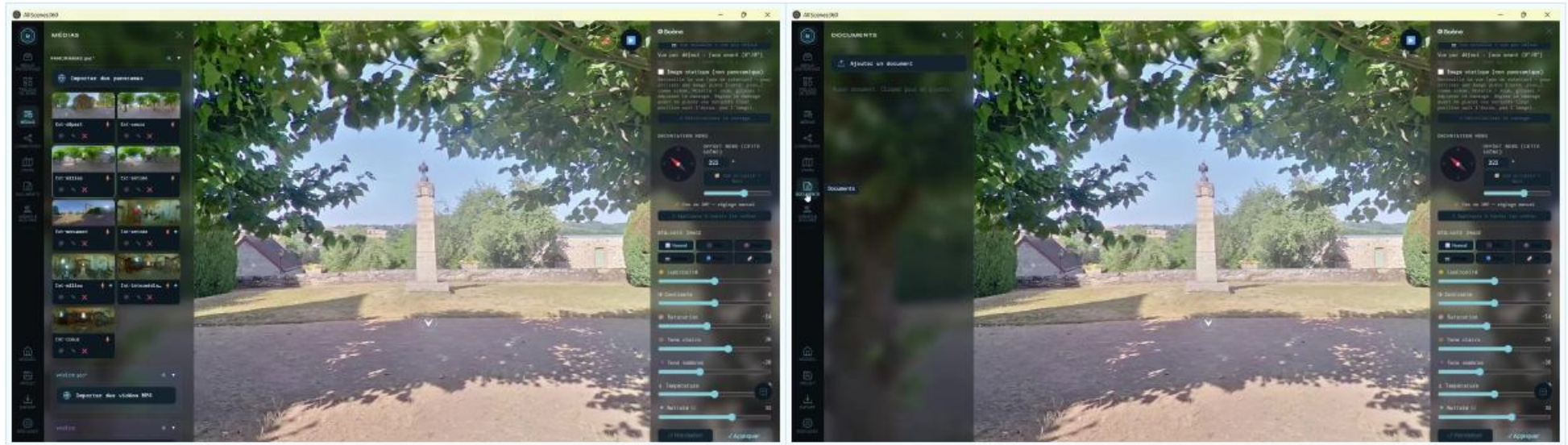
Médias, documents et liens web

03 - Añadir puntos de interés interactivos

Medios, documentos y enlaces web

Añadir puntos de interés interactivos

Objetivo. Enriquecer una escena con contenidos adicionales accesibles desde un hotspot.



- 01 Abre « Icônes & Add-ons », coloca un icono y selecciona su tipo.
- 02 Medios incluye panoramas, galerías, vídeos, vídeos 360° y nubes de puntos.
- 03 Arrastra el contenido desde la biblioteca hasta el hotspot.

Añadir puntos de interés interactivos - Procedimiento

- 04 Los documentos funcionan igual: impórtalos y arrástralos.
- 05 Para un enlace, elige « Lien web », introduce la dirección completa y valida.
- 06 En modo visita, abre cada hotspot y comprueba todos los contenidos.

Punto clave

Arrastrar y soltar es la acción principal. Utiliza títulos cortos y archivos optimizados.



AllScenes 360

TUTORIEL 4

Configurer les cartes et la minimap

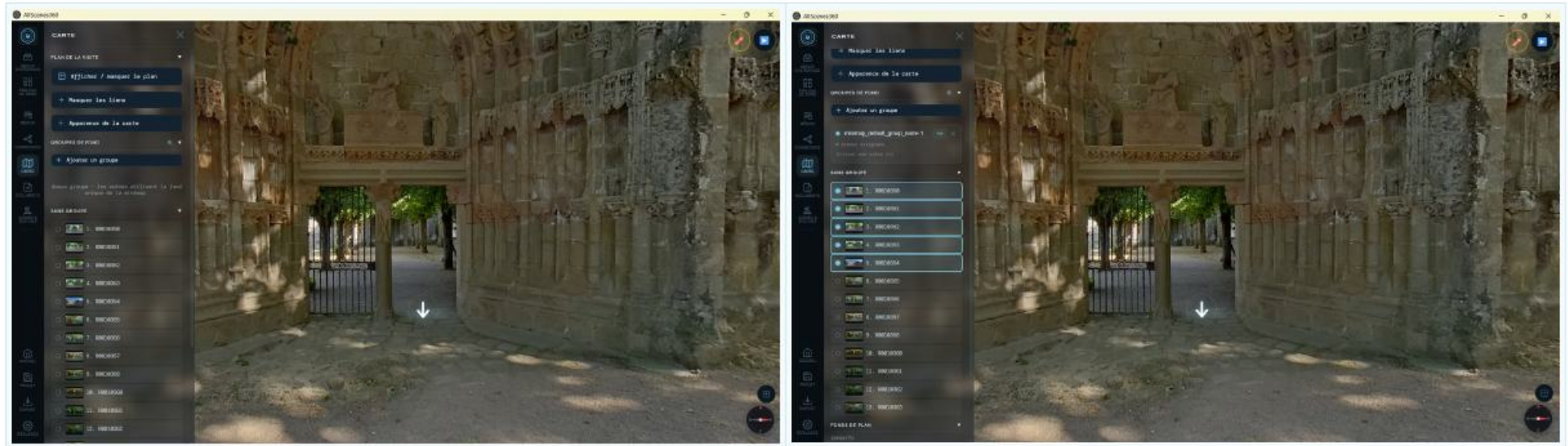
Organiser les scènes et orienter le plan

04 - Configurar mapas y minimapa

Organizar escenas y orientar el plano

Configurar mapas y minimapa

Objetivo. Agrupar panoramas por fondo de mapa y ajustar posiciones, radares y norte.



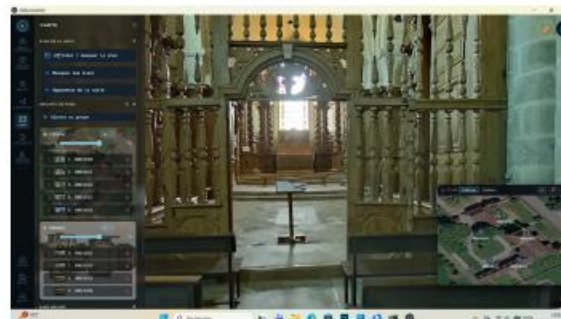
- 01 Abre « Carte » y añade un grupo de fondo.
- 02 Selecciona las escenas y arrástralas al grupo.
- 03 Renombra el grupo, por ejemplo « Extérieur », y asigna una imagen.
- 04 Crea del mismo modo « Intérieur » y asigna su plano.

Configurar mapas y minimapa - Procedimiento

- 05 Despliega y amplía el minimapa; utiliza el zoom necesario.
- 06 Activa la edición del mapa y recoloca cada punto de captura.
- 07 Muestra los enlaces para comprobar la coherencia del recorrido.
- 08 Define el norte y orienta el radar de cada panorama.

Punto clave

En modo visita, puntos, ángulos de visión y brújula coinciden con la configuración del mapa.



AllScenes 360

TUTORIEL 5

Visualiser et compléter les connexions

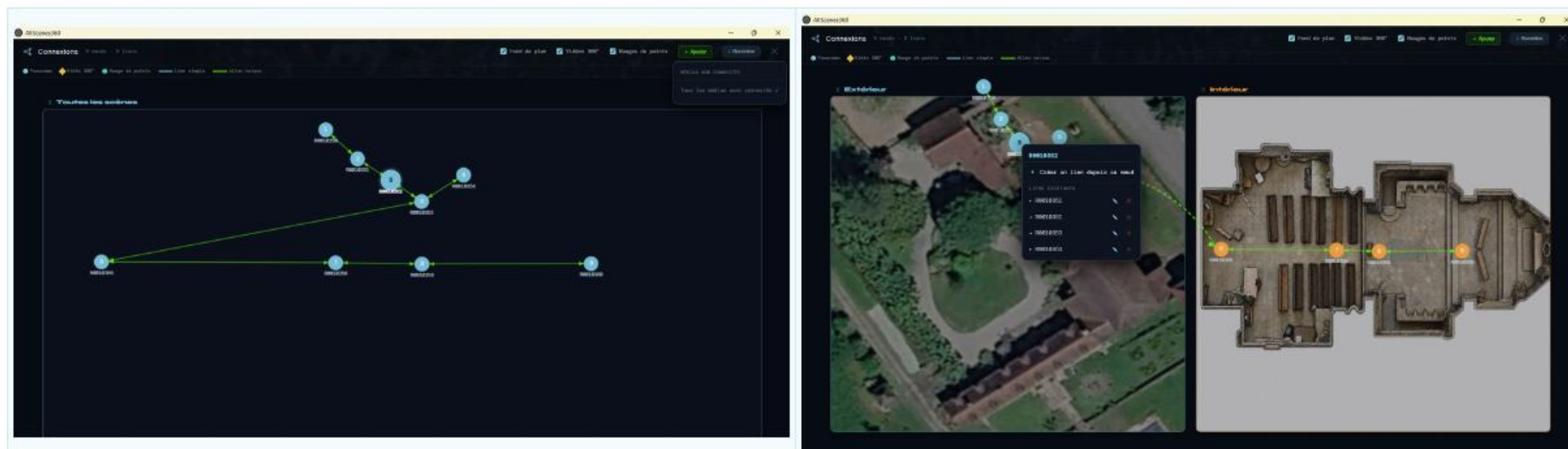
Contrôler les liens entre les panoramas

05 - Visualizar y completar conexiones

Controlar los enlaces entre panoramas

Visualizar y completar conexiones

Objetivo. Revisar la red de navegación y crear rápidamente un enlace bidireccional ausente.



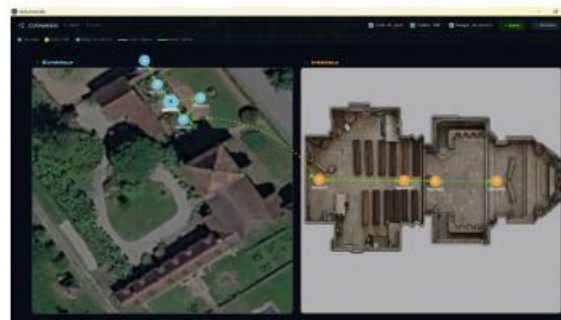
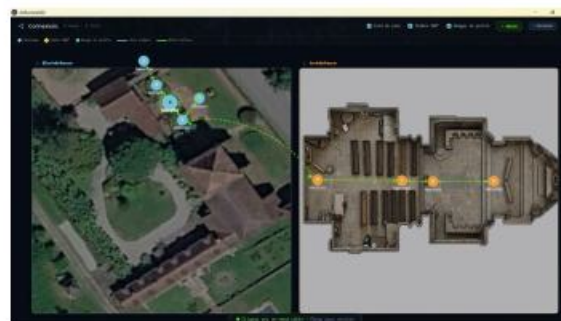
- 01 Abre « Connexions » en la barra izquierda.
- 02 Muestra u oculta los fondos para cambiar entre vista esquemática y contextual.
- 03 Localiza enlaces simples y bidireccionales. En el ejemplo falta el enlace 3-5.

Visualizar y completar conexiones - Procedimiento

- 04 Haz clic en el punto 3 y elige « Créer un lien depuis ce nœud ».
- 05 Haz clic en el punto 5 para definir el destino.
- 06 Elige y coloca los iconos de navegación en ambos panoramas.
- 07 Pulsa « Terminer »; el enlace de ida y vuelta aparece en la vista global.

Punto clave

La vista Conexiones facilita la detección de olvidos y las correcciones estructurales.





TUTORIEL 6

Sauvegarder et reprendre un projet

Protéger et retrouver son travail

06 - Guardar y reanudar un proyecto

Proteger y recuperar el trabajo

Guardar y reanudar un proyecto



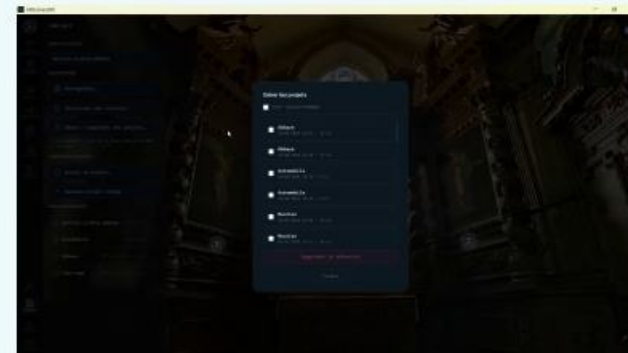
1 Guardar manualmente

En Proyecto, con prueba el nombre y pulsa «Sauvegarder». Elige la carpeta y guarda el archivo AS360.



2 Recuperar una versión

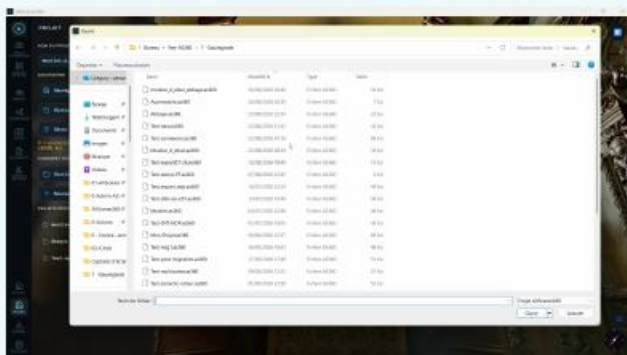
El historial ordena las copias por fecha y hora. Las versiones automáticas muestran «auto» y se pueden restaurar.



3 Gestionar proyectos antiguos

Selecciona los proyectos innecesarios y usa «Supprimer la sélection». El proyecto abierto permanece protegido.

Proteger y recuperar el trabajo



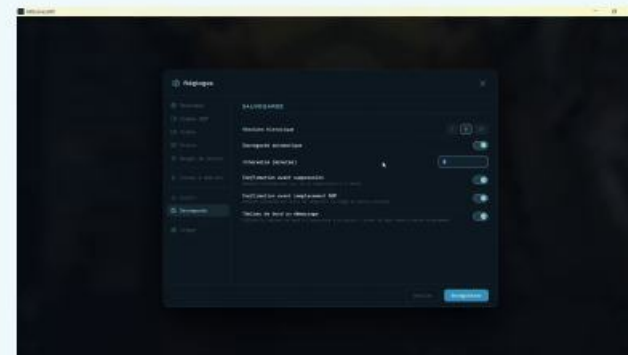
4 Abrir un proyecto

Pulsa «O uvrir un pr ojet», selecciona el archivo AS360 en Windows y confirma con «O uvrir».



5 Empezar un proyecto nuevo

«Nouveau projet vierge» abandona el proyecto actual y permite volver al punto de partida.



6 Configurar el guardado automático

En Rég lages > Sauvegarde, elige las versiones conservadas, activa el guardado automático y define el intervalo.



TUTORIEL 7

Exporter une visite virtuelle

Générer et lancer une visite autonome

07 - Exportar una visita virtual

Generar e iniciar una visita autónoma

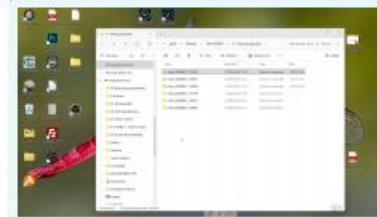
Preparar la exportación

- 1 Abrir «Exportar» en la barra lateral izquierda.
- 2 Ajustar la compresión de panoramas, fotos y vídeos 360°.
- 3 Elegir el destino: Windows, Mac/Linux, Universal, Web o SCORM.
- 4 Seleccionar la carpeta de destino con «Examinar».
- 5 Abrir los ajustes avanzados para adaptar la exportación.
- 6 Con Studio, personalizar la interfaz y las opciones White Label.



Generar e iniciar la visita

- 7 Configurar General, Visita, Medios y Nubes de puntos.
- 8 Volver a Exportar y pulsar «Exportar en ZIP».
- 9 Descomprimir el archivo generado en la carpeta de destino.
- 10 Iniciar la aplicación Visite o utilizar la versión HTML.
- 11 Para publicar en línea, cargar la versión Web o Universal en un servidor compatible.



ALLSCENES360

Recuerda: el ZIP puede archivar, copiarse o compartirse. El próximo tutorial estará dedicado a las nubes de puntos.