

AllScenes360

Guida pratica

Tutorial da 1 a 7 - Edizione evolutiva

Panoramas - Point clouds

allscenes360.com

Indice

01

Creare un progetto e importare contenuti

Primi passi con AllScenes360

02

Collegare due panorami

Creare hotspot di navigazione

03

Aggiungere punti di interesse interattivi

Contenuti, documenti e link web

04

Configurare mappe e minimappa

Organizzare le scene e orientare la mappa

05

Visualizzare e completare le connessioni

Controllare i collegamenti tra panorami

06

Salvare e riprendere un progetto

Proteggere e ritrovare il proprio lavoro

07

Esportare un tour virtuale

Generare e avviare un tour autonomo

Le schermate mostrano l'interfaccia francese. I nomi dei comandi restano tra virgolette.

AllScenes 360

TUTORIEL 1

Créer un projet et importer des médias

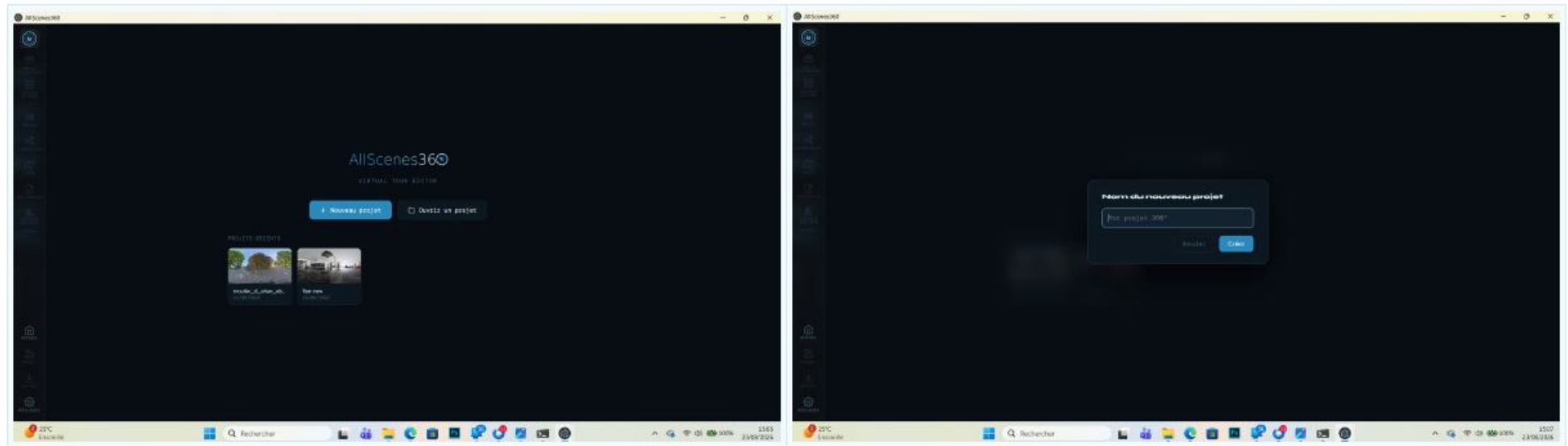
Premiers pas avec AllScenes360

01 - Creare un progetto e importare contenuti

Primi passi con AllScenes360

Creare un progetto e importare contenuti

Obiettivo. Creare un progetto, scoprire il pannello dei media, importare panorami e aprire l'editor 360°.



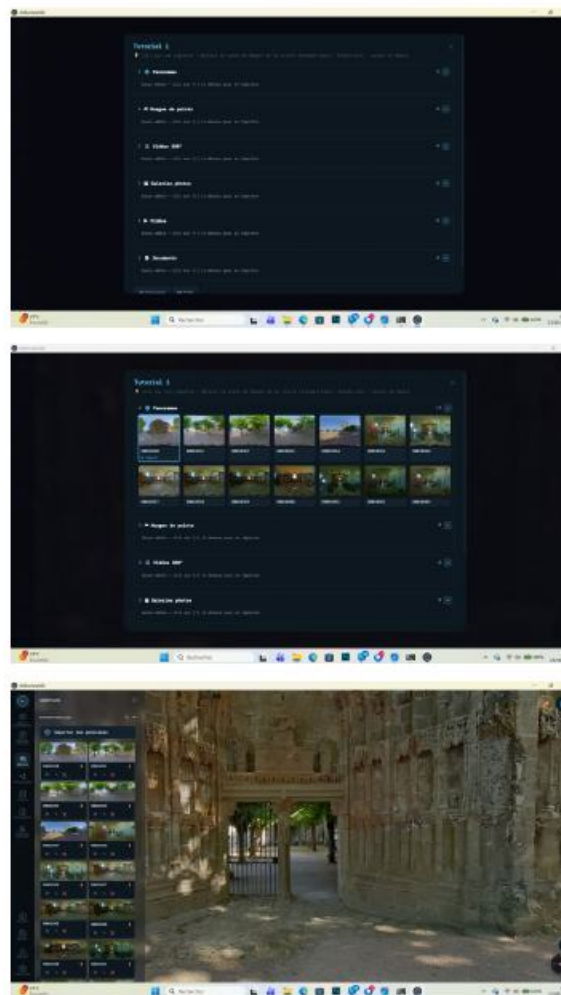
- 01 Nella pagina iniziale fai clic su « Nouveau projet ».
- 02 Inserisci un titolo chiaro e fai clic su « Créer ».
- 03 Il pannello organizza panorami, nuvole di punti, video 360°, gallerie, video e documenti.

Creare un progetto e importare contenuti - Procedura

- 04 Usa il pulsante + in « Panoramas » e seleziona i file.
- 05 Controlla le miniature e fai clic su « Ouvrir l'éditeur 360° ».
- 06 Nel pannello Media, la croce rossa elimina un panorama; la conferma consente di annullare.

Da ricordare

Gli altri contenuti si importano dalle rispettive sezioni e restano disponibili nei pannelli dell'editor.



AllScenes 360

TUTORIEL 2

Relier deux panoramas

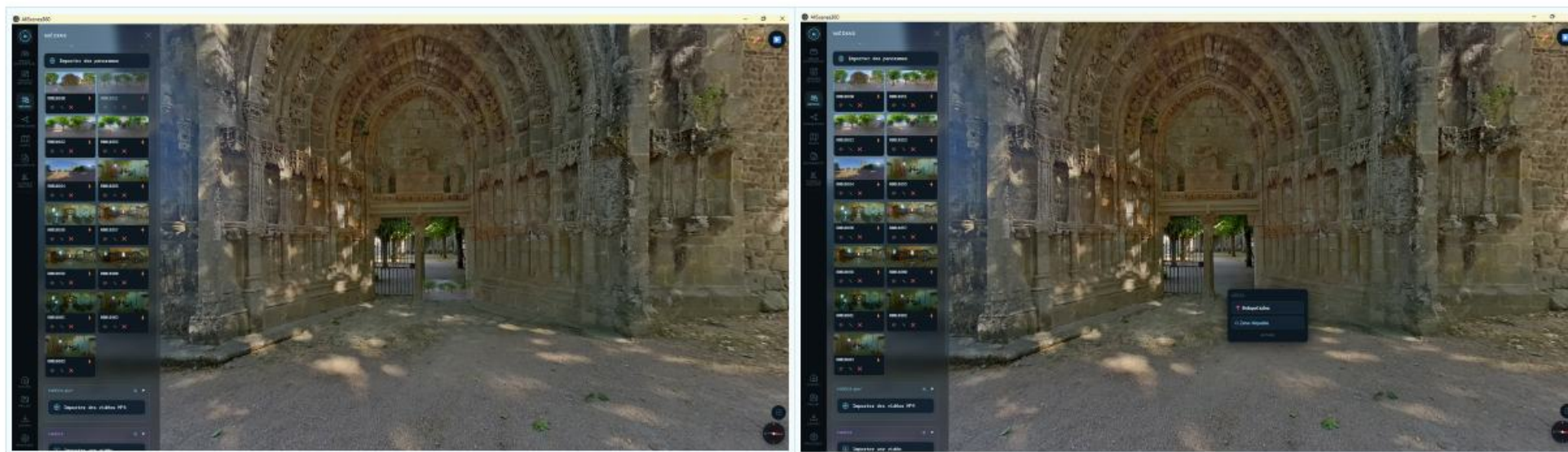
Créer des hotspots de navigation

02 - Collegare due panorami

Creare hotspot di navigazione

Collegare due panorami

Obiettivo. Creare una navigazione di andata e ritorno e verificarla in modalità visita.



- 01 Trascina il panorama di destinazione dal pannello Media nella scena corrente.
- 02 Scegli « Hotspot icône » o « Zone cliquable »; qui seleziona « Hotspot icône ».
- 03 Sposta o ridimensiona la finestra se copre una zona importante.
- 04 Consulta le schede delle icone suggerite, animate, fisse, preferite e recenti.

Collegare due panorami - Procedura

- 05 Scegli l'icona e posizionala nel panorama iniziale.
- 06 Posiziona l'hotspot di ritorno nel panorama di destinazione.
- 07 Orienta la vista di arrivo e salvala con « Capturer ».
- 08 Passa tra modifica e visita per verificare entrambe le direzioni.

Da ricordare

Un collegamento bidirezionale rende naturale la navigazione tra i due panorami.





TUTORIEL 3

Ajouter des points d'intérêt interactifs

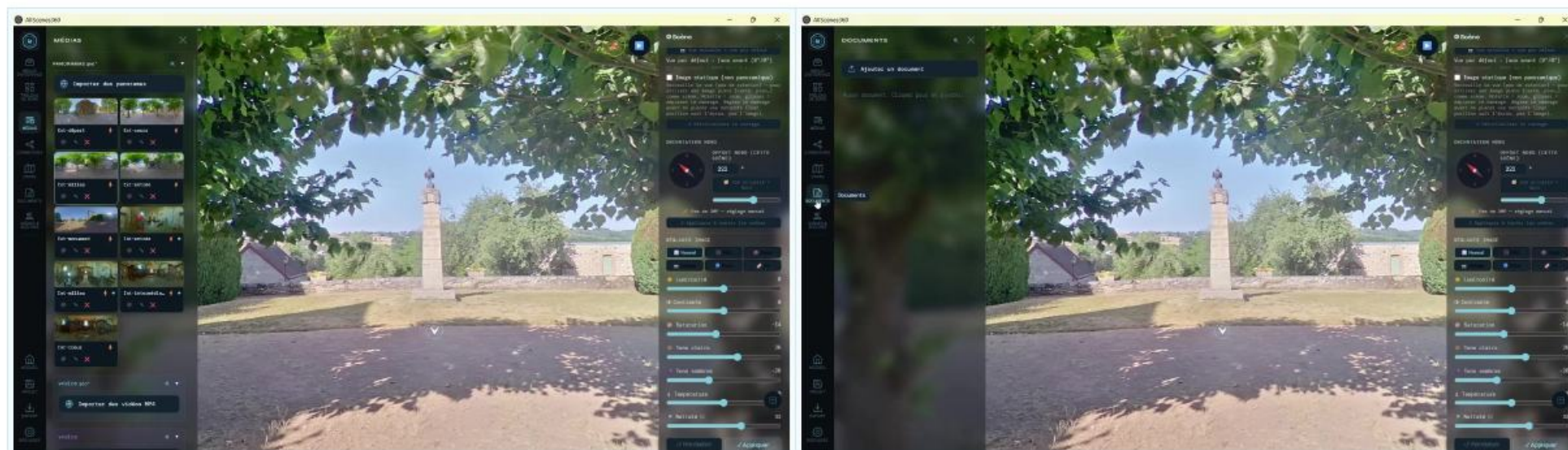
Médias, documents et liens web

03 - Aggiungere punti di interesse interattivi

Media, documenti e link web

Aggiungere punti di interesse interattivi

Obiettivo. Arricchire una scena con contenuti aggiuntivi accessibili da un hotspot.



- 01 Apri « Icônes & Add-ons », posiziona un'icona e selezionane il tipo.
- 02 Media comprende panorami, gallerie fotografiche, video, video 360° e nuvole di punti.
- 03 Trascina il contenuto dalla libreria sull'hotspot.

Aggiungere punti di interesse interattivi - Procedura

- 04 I documenti funzionano allo stesso modo: importali e trascinali.
- 05 Per un link scegli « Lien web », inserisci l'indirizzo completo e conferma.
- 06 In modalità visita apri ogni hotspot e controlla tutti i contenuti.

Da ricordare
Il trascinamento è l'interazione principale. Usa titoli brevi e file ottimizzati.



AllScenes 360

TUTORIEL 4

Configurer les cartes et la minimap

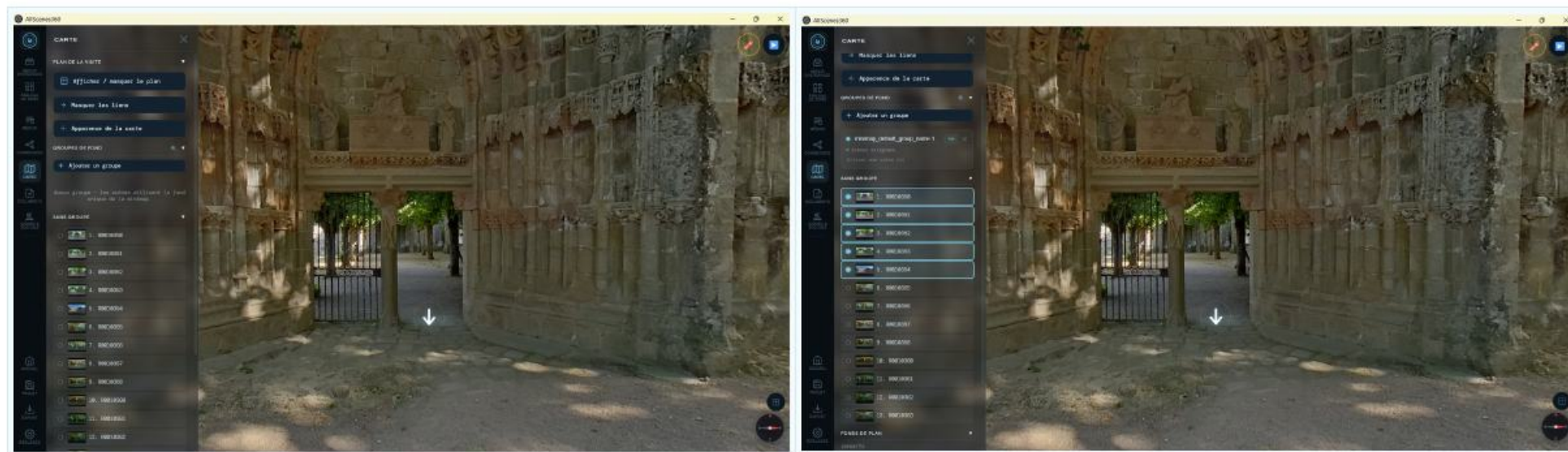
Organiser les scènes et orienter le plan

04 - Configurare mappe e minimappa

Organizzare le scene e orientare la pianta

Configurare mappe e minimappa

Obiettivo. Raggruppare i panorami per sfondo e regolare posizioni, radar di vista e nord.



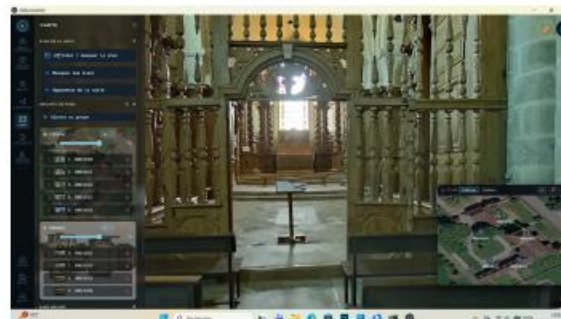
- 01 Apri « Carte » e aggiungi un gruppo di sfondo.
- 02 Seleziona le scene e trascinale nel gruppo.
- 03 Rinomina il gruppo, ad esempio « Extérieur », e assegna un'immagine.
- 04 Crea nello stesso modo « Intérieur » e assegna la planimetria.

Configurare mappe e minimappa - Procedura

- 05 Apri e ingrandisci la minimappa; usa lo zoom necessario.
- 06 Attiva la modifica della mappa e riposiziona ogni punto di ripresa.
- 07 Mostra i collegamenti per controllare la coerenza del percorso.
- 08 Imposta il nord e orienta il radar di ogni panorama.

Da ricordare

In modalità visita, punti, angoli di vista e bussola corrispondono alle impostazioni della mappa.



AllScenes 360

TUTORIEL 5

Visualiser et compléter les connexions

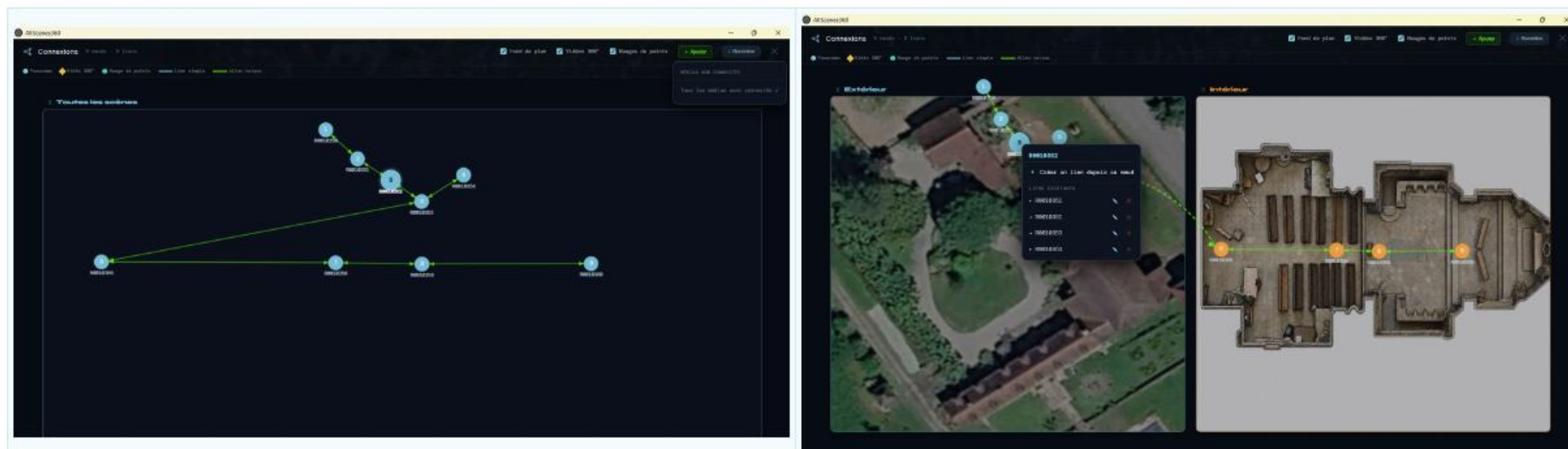
Contrôler les liens entre les panoramas

05 - Visualizzare e completare le connessioni

Controllare i collegamenti tra panorami

Visualizzare e completare le connessioni

Obiettivo. Esaminare la rete di navigazione e creare rapidamente un collegamento bidirezionale mancante.



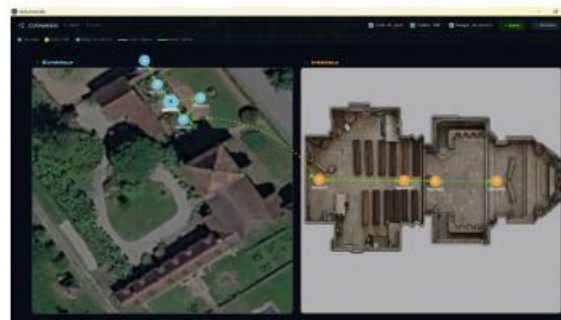
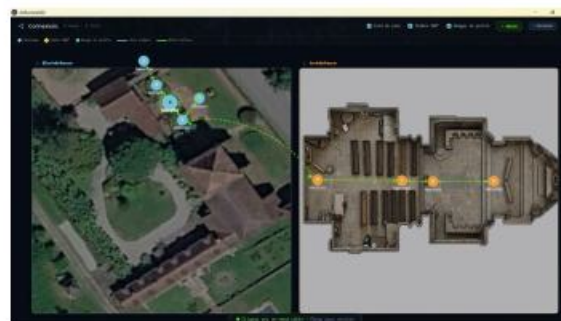
- 01 Apri « Connexions » nella barra sinistra.
- 02 Mostra o nascondi gli sfondi per alternare vista schematica e contestualizzata.
- 03 Individua i collegamenti semplici e bidirezionali. Nell'esempio manca il collegamento 3-5.

Visualizzare e completare le connessioni - Procedura

- 04 Fai clic sul punto 3 e scegli « Créer un lien depuis ce nœud ».
- 05 Fai clic sul punto 5 per definirlo come destinazione.
- 06 Scegli e posiziona le icone di navigazione nei due panorami.
- 07 Fai clic su « Terminer »: il collegamento appare nella vista globale.

Da ricordare

La vista Connessioni aiuta a individuare omissioni e a correggere la struttura del progetto.



AllScenes 360

TUTORIEL 6

Sauvegarder et reprendre un projet

Protéger et retrouver son travail

06 - Salvare e riprendere un progetto

Proteggere e recuperare il lavoro

Salvare e riprendere un progetto



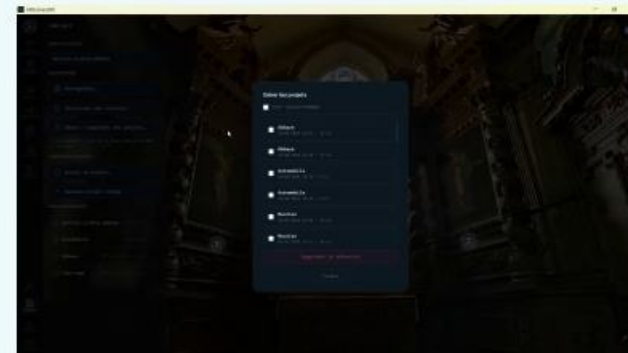
1 Salvare manualmente

In Progetto, controlla il nome e fai clic su «Sauvegarder». Scegli la cartella e salva il file AS360.



2 Recuperare una versione

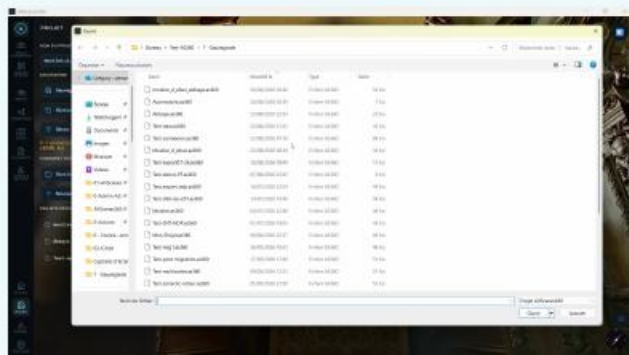
La cronologia ordina i salvataggi per data e ora. Le versioni automatiche riportano «auto» e possono essere ripristinate.



3 Gestire i vecchi progetti

Seleziona i progetti non più utili e usa «Supprimer la sélection». Il progetto aperto rimane protetto.

Proteggere e recuperare il lavoro



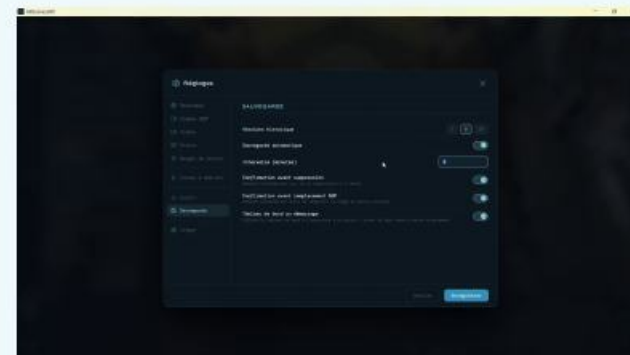
4 Aprire un progetto

Fa clic su «Ouvrir un projet», seleziona il file AS360 in Windows e conferma con «Ouvrir».



5 Iniziare un nuovo progetto

«Nouveau projet vierge» chiude il progetto attuale e riporta al punto di partenza.



6 Configurare il salvataggio automatico

In Réglages > Sauvegarde, scegliere le versioni da conservare, attivare il salvataggio automatico e impostare l'intervallo.



TUTORIEL 7

Exporter une visite virtuelle

Générer et lancer une visite autonome

07 - Esportare un tour virtuale

[Generare e avviare un tour autonomo](#)

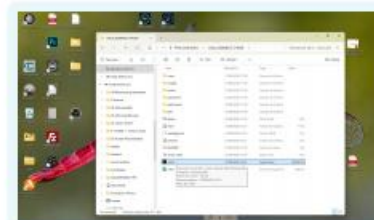
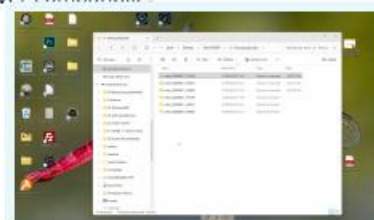
Preparare l'esportazione

- 1 Aprire «Esporta» nella barra laterale sinistra.
- 2 Regolare la compressione di panorami, foto e video 360°.
- 3 Scegliere la destinazione: Windows, Mac/Linux, Universale, Web o SCORM.
- 4 Selezionare la cartella di destinazione con «Sfoglia».
- 5 Aprire le impostazioni avanzate per adattare l'esportazione.
- 6 Con Studio, personalizzare interfaccia e opzioni White Label.



Generare e avviare il tour

- 7 Configurare Generale, Tour, Contenuti e Nuvole di punti.
- 8 Tornare a Esporta e fare clic su «Esporta in ZIP».
- 9 Estrarre l'archivio generato nella cartella di destinazione.
- 10 Avviare l'applicazione Visite o utilizzare la versione HTML.
- 11 Per la pubblicazione online, caricare la versione Web o Universale su un server compatibile.



ALLSCENES360

Da ricordare: il file ZIP può essere archiviato, copiato o trasmesso.
Il prossimo tutorial sarà dedicato alle nuvole di punti.